

Spielgruppenanmeldung 2018/2019



Bitte 1. und 2. Priorität sowie möglichst viele Varianten ankreuzen. Es können beliebig viele Tage zusammen gewählt werden. D.h. jeder SG Morgen oder Nachmittag, Innen oder Wald können miteinander kombiniert werden. Falls diese nicht möglich sind, nehmen wir Rücksprache. Damit die einzelnen Angebote durchgeführt werden können, sind jeweils mindestens 8 Anmeldungen pro Gruppe erforderlich. Die Platzzahl ist beschränkt & die Anmeldungen werden nach Posteingang berücksichtigt.

1P	2P	Gruppe	Wann	Preis in CHF
		1 x Innen	Mo-Morgen 8.30-11.00 Uhr	800.-p.J
		1 x Innen	Di-Morgen 8.30-11.00 Uhr	800.-p.J
		1 x Innen	Di-Nachmittag 13.30-16.00 Uhr	800.-p.J
		1 x Innen	Mi-Morgen 8.30-11.00 Uhr	800.-p.J
		1 x Innen	Do-Morgen 8.30-11.00 Uhr	800.-p.J
		1 x Wald	Fr-Morgen 8.30-11.30 Uhr	1'200.-p.J

Kosten: 2 x Innen CHF 1'400.- / 3 x Innen CHF 2'000.- / 1 x Innen & 1 x Wald CHF 1'700.-

Bemerkungen:

Neben der Rechnung via Einzahlungsschein wird eine einmalige Einschreibgebühr von CHF 40.- (keine Rückerstattung) erhoben sowie anfänglich eine Kautions von CHF 200.- (wird bei der Rechnung abgezogen).

Versicherung ist in der Verantwortung der Eltern (z.B. Unfall- und Haftpflicht oder Unfallzusatz KK).

Versäumte Stunden können nicht nachgeholt werden.

Bei frühzeitigem Verlassen muss, unter Einhaltung einer zweimonatigen Kündigungsfrist, auf das Ende eines Kalendermonats schriftlich gekündigt werden. Während dieser Zeit ist die Spielgruppe weiter zu bezahlen.

Vorname des Kindes: Geburtsdatum des Kindes:

Familiename: Vorname der Eltern:

Adresse:

Telefon u./o. Natel: E-Mail:.....

Muttersprache des Kindes: Deutschkenntnisse: wenig..... gut

Dürfen allfällige Fotografien verwendet werden z.B. für Zeitungsberichte? Ja..... Nein.....

Mit Ihrer Unterschrift bestätigen Sie, dass Sie mit den enthaltenen Punkten und Preisen einverstanden sind.

Datum: Unterschrift:

**Bei Fragen wenden Sie sich an: Romy Lüscher-Feuz, Bodenhof 1, 6014 Luzern,
Tel 079 664 73 04 oder E-Mail an: rebola.luzern@bluewin.ch**